SISTEMA DOMOTICO DMK

MANUAL DEL USUARIO
DMKIT01 Y DMKIT02



DG8052 01



Índice





Agricultura 24, 08208 Sabadell
Teléfono: 902 42 62 82
Internet: www.aike.com

PRESTACIONES

- ALARMA ROBO.
- CONTROL GENERAL LUZ.
- DETECCION Y CORTE ESCAPE AGUA.
- DETECCION Y CORTE GAS*.
- SIMULACIÓN DE PRESENCIA PROGRAMABLE.
- CONTROL ENCENDIDO/APAGADO DE CALDERA O BOMBA DE CALOR
- AVISO CORTE SUMINISTRO ELÉCTRICO.
- CONTROL REMOTO TELEFÓNICO.
- AMPLIABLE MEDIANTE EL SISTEMA X-10.
- CONECTABLE A PASARELA RESIDENCIAL.

BENEFICIOS DE LA INSTALACIÓN

Seguridad

La mayoría de estas prestaciones aporta seguridad y confort al usuario del sistema domótico, y revierten en la seguridad colectiva de la comunidad de propietarios.

- **Intrusión:** En caso de alarma el sistema activará una señal acústica y llamará a los teléfonos que tenga configurados (hasta ocho) avisando de la incidencia.

  Opcionalmente el usuario podrá contratar los servicios de una empresa de seguridad y conectarse a una central receptora de alarmas.

- **Control de Accesos:** El sistema memoriza la fecha y hora en que un usuario ha activado o desactivado el sistema de seguridad (un total de 50 eventos). Con este sistema se puede controlar horarios de acceso del servicio doméstico, hijos, etc.

- **Detección de incendio:** En caso de alarma el sistema activará una señal acústica, cortará el suministro de gas de la vivienda mediante una electro válvula y llamará a los teléfonos que tenga configurados (hasta ocho) avisando de la incidencia.
  Opcionalmente el usuario podrá contratar los servicios de una empresa de seguridad y conectarse a una central receptora de alarmas

- **Detección de fuga de gas*:** En caso de alarma el sistema activará una señal acústica, cortará el suministro de gas de la vivienda mediante una electro válvula y llamará a los teléfonos que tenga configurados (hasta ocho) avisando de la incidencia.

  Opcionalmente el usuario podrá contratar los servicios de una empresa de seguridad y conectarse a una central receptora de alarmas.

- **Corte de gas*:** Está programado en el sistema que cuando e activa la alarma en modo vacaciones, el sistema domótico cortará el suministro de gas.

*Sólo disponible en el DMKIT02. El kit instalado se ve en una etiqueta de la tarjeta electrónica dentro de la caja de la domótica.

- **Detección de fugas de agua:** En caso de alarma el sistema activará una señal acústica, cortará el suministro de agua de la vivienda mediante una electro válvula y llamará a los teléfonos que tenga configurados (hasta ocho) avisando de la incidencia.

  Opcionalmente el usuario podrá contratar los servicios de una empresa de seguridad y conectarse a una central receptora de alarmas.

- **Corte de agua:** Está programado en el sistema que cuando se activa la alarma en modo ausente, el agua se cortará a las 2 horas, para que en caso de dejar la lavadora en marcha, de tiempo a que termine. Cuando se activa la alarma en modo vacaciones, el corte de agua no tiene retardo. Cuando se entra en la vivienda, el suministro se restablece automáticamente.

Gestión de Clima

- **Control telefónico del paro – marcha de la caldera o bomba de calor:** El usuario puede activar y desactivar el sistema de calefacción des de cualquier teléfono interior o exterior.
- **Control programado del paro marcha de la caldera o bomba de calor:** El usuario puede programar en su sistema el día y hora a la que quiere que su sistema de calefacción se active automáticamente.

La central domótica DMK está programada para que cuando se activa la alarma en modo Vacaciones, se corte el sistema de calefacción de su vivienda. Cuando se accede a la vivienda, el sistema de calefacción se restablece automáticamente.

Corte General de Luz

El usuario dispone de la prestación de corte general de la línea de alumbrado de la vivienda. Esta función está programada para cuando activemos la alarma en modo ausente o vacaciones, el sistema corte el alumbrado general de la vivienda. Cuando se entra en la vivienda, el suministro se restablece automáticamente. El usuario del sistema dispondrá de las siguientes ventajas.

- **Ahorro y confort:** Garantiza de que ninguna luz de la vivienda quedará encendida cuando nos ausentemos de la vivienda. Cuando regresemos las luces recuperarán el estado que dejamos por defecto.
- **Seguridad contra incendios:** Evitando cortocircuitos en la línea de alumbrado y el riesgo de que las pantallas de las lámparas prendan por exposición durante muchas horas a sobrecalentamiento.
- **Seguridad contra robo:** Durante las vacaciones el cliente podrá definir programas de simulación de presencia. El sistema domótico activará y desactivará las luces que tengamos preencendidas.

Aviso telefónico de corte de luz

Cuando el sistema domótico se queda sin alimentación eléctrica, el usuario recibirá una llamada al primer teléfono que tenga configurado avisándole.

1ª PUESTA EN MARCHA DE LA INSTALACIÓN

Conexión de la batería

La batería es un elemento muy importante de la instalación, asegura el funcionamiento de la domótica en los periodos de corte de corriente y asegura el funcionamiento de la alarma mientras la batería esté cargada.

Siga los siguientes pasos para conectar la batería.

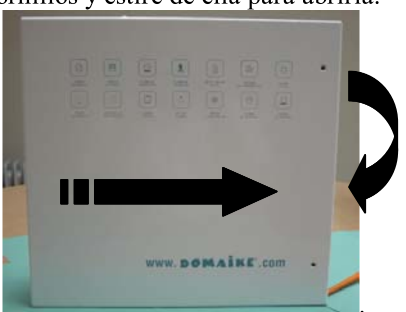
Paso 1
Localice la caja de la central.



Paso 2
Desatornille los dos tornillos que cierran la central.



Paso 3
Mueva la tapa en la dirección donde están los tornillos y estire de ella para abrirla.



Paso 4
Conecte la batería, el cable rojo en borne rojo y el cable negro en el borne negro.



Paso 5
Ponga la tapa en sentido inverso a como la quitó y atorníllela.





Programación de códigos de usuario

Niveles de seguridad

Código Maestro

Da acceso completo a todas las funciones del sistema.

Código Supervisor

Puede activar y desactivar el sistema de seguridad durante los horarios asignados. También puede acceder al sistema mediante el teléfono.

Código Usuario

Solamente permite activar y desactivar el sistema de seguridad durante los horarios asignados.

Cómo configurar los usuarios

Dar de alta o modificar:

En el menú principal, pulsar la tecla ⑨ correspondiente a la opción CONFIGURACIÓN. Aparecerá en pantalla:

```
CONFIGURACION
INTR CODIGO:
```

Introducir un código "maestro" para entrar en el siguiente menú (el código que viene memorizado de fábrica es el 1111):

```
CONFIGURACION
1=CODIG 2=HORA 3=PROGA ↓
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción CODIGOS:

```
CODIGO 1:
0000-9999  0000=INHIBE ↓
```

Introducir el nuevo código y pulsar ㊁ para validar.

Atención: no configurar el código 1 con 0000, ya que esto desactiva el código y corre el peligro de no poder volver a entrar en el menú de configuración.

El código 1 es siempre "maestro". Viene configurado de fábrica con el 1111. Con esta pantalla a la vista, se puede cambiar el número. Hay que estar seguro de recordar este número, o bien anotarlo en algún lugar recuperable. Para configurar los demás códigos, pulsar la flecha hacia abajo:

```
CODIGO 2:
0000-9999  0000=INHIBE ↓
```

Introducir un número de cuatro cifras y validarlo con la tecla ㊁.

Después pulsar la flecha hacia abajo para indicar si se quiere que el código sea de tipo "maestro", "supervisor" o "usuario":

```
CODIGO 2 AUTORIDAD:     3
1=MAEST 2=SUPRV 3=USUA ↓
```

Confirme la elección mediante la tecla ⊕#.
Seguir con la tecla ⬇. Las nuevas pantallas son como sigue:

```
CODIGO 2 INICIO:
 0:00 LMMJVSD    #=CAMB ↓
```

```
CODIGO 2 FINAL:
   --      NUNCA   #=CAMB ↓
```

Si se desea limitar el horario de acceso de este código, éste es el momento de hacerlo. Esto se suele utilizar en locales comerciales, empresas, etc. Para modificarlo, pulsar (#), sino, pulsar ⬇
Al ir pulsando ⬇ aparecerán las mismas opciones para los códigos siguientes, hasta un total de 8.

Ejemplo: Para dar de alta un nuevo usuario, en el código 2, con el número 1234 y con privilegios de "supervisor", la secuencia sería:

⑨ ①①①① (o código maestro vigente) /
① ⬇ ①②③④ (#) ⬇ ② (#) ⊛ ⊛

Código de coacción

Según lo expuesto anteriormente cuando el usuario deba desactivar la alarma debido a que se encuentra coaccionado puede "desactivar" la alarma visualmente pero se realizan las llamadas programadas. El código que se debe introducir para desactivar la alarma en estos casos es el código marcado en la central como coacción y es el último código de toda la lista para el cual no hay que configurar privilegios ni áreas ni horarios.

Cambiar o borrar códigos de usuario.

Para cambiar los códigos, siga todos los pasos para dar de alta un código nuevo, y una vez estemos en la pantalla de configuración del código, teclee el nuevo código y pulse (#). A partir de ese momento, ya ha cambiado el código.
Para borrar el código, marcar el código 0000 y (#).

Atención: no configurar el código 1 con 0000, ya que esto desactiva el código y corre el peligro de no poder volver a entrar en el menú de configuración.



Puesta en hora

En el menú principal, pulsar la tecla ⑨ correspondiente a la opción CONFIGURACION. Aparecerá en pantalla:

```
CONFIGURACION
INTR CODIGO:
```

Introducir su código "maestro" para entrar en el siguiente menú:

```
CONFIGURACION
1=CODIG 2=HORA 3=PROGA ↓
```

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción HORA:

```
HORA:
HHMM
```

En este momento ya se puede introducir la hora (en dos dígitos) y el minuto (en dos dígitos), tal como viene a indicar el texto "HHMM". Aparecerá la pregunta:

```
HORARIO VERANO?
0=NO  1=SI
```

Introducir ⓪ si el horario vigente es el de invierno, o ① si es el de verano. Después aparecerá:

```
FECHA:
DDMMAA
```

Introducir la fecha en el formato indicado, es decir, dos dígitos para el día, seguido de dos más para el mes, y dos más para el año.
Una vez introducido este valor, la fecha y la hora han quedado actualizadas.

Pulsar ⊛ para volver a la pantalla principal.

```
Mie,   06 Abr 05    14:06
      SISTEMA A PUNTO
```

NOTAS: El cambio de hora de invierno a verano y viceversa es automático. Puede que sea necesario ir ajustando la hora de la central.

Los cambios de hora se realizarán el primer Domingo de Abril y el último Domingo de Octubre.

La central tiene un reloj astronómico configurado con la latitud 40 norte, la longitud 3 oeste y zona horaria 1 oeste. Para cambiar los valores, siga los pasos del manual que encontrará en nuestra página Web.



Programación de números de teléfono para avisos de emergencia.

Debe avisar a los receptores de las llamadas para su correcta respuesta en caso de producirse.

Dar de alta nuevos números o modificar existentes

Pulsar la tecla ⑨ correspondiente a la opción CONFIGURACION. Aparecerá en pantalla:

```
CONFIGURACION
INTR CODIGO:
```

A continuación introducir un código “maestro” para pasar al siguiente menú (el que viene de fábrica es el 1111):

```
CONFIGURACION
1=CODIG 2=HORA 3=PROGA  ↓
```

Pulsando ⬇ aparecerá la continuación del menú. Pulse después el ④ para entrar en la opción telefónica.

```
4=TELEF
                        ↑
```

Vuelva a pulsar repetidamente la tecla ⬇ hasta que en la pantalla le pida el teléfono donde está conectada la central, que será el teléfono de su casa, márquelo y apriete #:

```
MI NUMERO DE TELEFONO:
-                      ↓
```

Vuelva a pulsar la tecla ⬇ hasta que en la pantalla le pida el primer número de teléfono:

```
NUMERO LLAMADA 1:
-                      ↓
```

Aquí ya puede teclear el primer número al que quiera que llame para avisar cuando haya una alarma. Por ejemplo, si quiere entrar el número 902426282, le quedará en pantalla:

```
NUMERO LLAMADA 1:
902426282              ↓
```

Si se equivoca, pulse ✻ y vuelva a empezar. Para acabar y confirmar el número tecleado, pulse #. Si quiere entrar más números, como es aconsejable, puede pulsar de nuevo la tecla ⬇ tres veces, hasta que le pida el siguiente número de teléfono:



Puede repetir la operación hasta para 8 números diferentes.
Las pantallas que aparecen para pasar de un número a otro son para marcar en qué horarios va a llamar a cada uno de los números. Si pasa de largo, es decir, no usa los horarios, en caso de alarma el sistema llamará a cualquier hora a los números indicados.

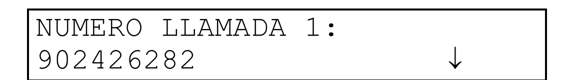


Si quiere usar los horarios, consulte el manual completo del usuario de domótica que encontrará en nuestra página Web.

Recuerde que es aconsejable que las personas que puedan recibir una llamada de alarma estén advertidas. Para facilitarle la labor, encontrará al final del manual un formulario a rellenar y entregar a las personas indicadas. Puede hacer copias si necesita varios.

Borrar números existentes.

Siga todos los pasos descritos en el apartado anterior hasta que visualice en la pantalla el número que desea borrar.



Apriete la tecla OFF y después #, quedando de la siguiente manera:

```
NUMERO LLAMADA 1:
-                     ↓
```

Si ha terminado, apriete ✻ varias veces hasta salir completamente del menú de configuración

Grabación del mensaje telefónico de dirección

Para el correcto funcionamiento del sistema, hay que grabar en la central domótica un mensaje con la dirección de su vivienda, este mensaje de dirección es para que cuando la central llama por teléfono avisando de algún problema o alarma, ésta diga dónde está ocurriendo, por voz del usuario que grabó el mensaje.

La grabación del mensaje se realiza a través del teléfono interior de la vivienda, accediendo al menú a través del teclado del teléfono.

Para acceder al menú, descuelgue un teléfono de casa y apriete la tecla (#).

Si las conexiones son correctas, escuchará la voz de la central dándole la bienvenida, si no, revise las conexiones de la línea telefónica, que encontrará al final de este manual o avise a su instalador

Cuando la central le dé la bienvenida, apriete en el teclado la tecla ⑧ (teléfono)

Escuchar mensaje existente

Apriete la tecla ⑧ si quiere escuchar el mensaje que hay grabado

Grabar un mensaje nuevo

Apriete la tecla ⑨, introduzca su código y cuando el sistema se lo indique, diga alto y claro la dirección completa de su vivienda.

Cuando termine el tiempo de grabación, escuchará el mensaje que acaba de grabar, si es correcto, puede colgar, si no, repita los pasos hasta grabar el mensaje correctamente.

Conexión a central receptora de alarma

Este tipo de centrales están gestionadas por empresas homologadas de seguridad que ofrecen atención al usuario las 24 horas y todos los días del año. De esta forma la instalación queda homologada como instalación de seguridad, con los requisitos legales correspondientes.

Su sistema domótico puede estar conectada a la central de alarmas

Responsabilidad del usuario

El controlador domótico instalado en su hogar recibe las señales de varios sensores situados en distintos lugares de la casa. Estos sensores le informan de situaciones de emergencia como incendio o intrusos.

El sistema domótico puede aportar ventajas incluso sin manipulación. Sin embargo, para tener la certeza de que la instalación se encuentra en perfecto estado de funcionamiento, es conveniente realizar algunas comprobaciones de forma periódica.

Será siempre bajo la responsabilidad del usuario realizar las pruebas indicadas en este manual para mantener el sistema en perfectas condiciones. En caso de funcionamiento deficiente o incompleto, el usuario será el responsable de avisar al instalador para su reparación.

Según la normativa vigente todas las alarmas de robo deben conectarse a central receptora de alarmas para que esta empresa realice un mantenimiento. Si el usuario de la central domótica no desea conectarse a central receptora, y no desea homologarla como central de alarmas, el usuario puede realizar este mantenimiento el mismo.

En cuanto a la notificación telefónica de alarmas, hay que recordar que la legislación no permite programar números de teléfono de policía, bomberos, etc. para que el sistema les llame directamente. Es conveniente que llame al propietario, familiar, vecino, etc. y que éste avise a las autoridades pertinentes si es necesario. Otra opción es contratar los servicios de una central receptora de alarmas.

GLOSARIO DE PALABRAS DE LA CONSOLA

Menús

Para introducirse en el menú principal se debe pulsar la tecla # y a partir de este punto se introduce en los menús del sistema. Estos menús serán dictados por teléfono en caso de acceso interior o exterior. Si por cualquier motivo (por ejemplo, una llamada telefónica), abandona la consola en medio de una operación, al cabo de 3 minutos la consola la anulará y volverá al nivel principal del visualizador.

Control

Es la palabra que aparece en los menús para actuar o referirse a las Salidas del sistema.

Las salidas de control tienen dos estados "0" NO que significa que no funciona o no está actuando y "1" SI que significa que la salida está activada.

Zonas

Son entradas del sistema donde se conectan las señales que provienen de los sensores como el de detectores de movimiento y detectores de incendio.

Eventos

El registro de eventos memoriza los últimos sucesos significativos referentes al sistema de seguridad, así como condiciones de error o problemas que hayan ocurrido recientemente. Cuando se produce un evento, el evento memorizado más antiguo se pierde.

Estado

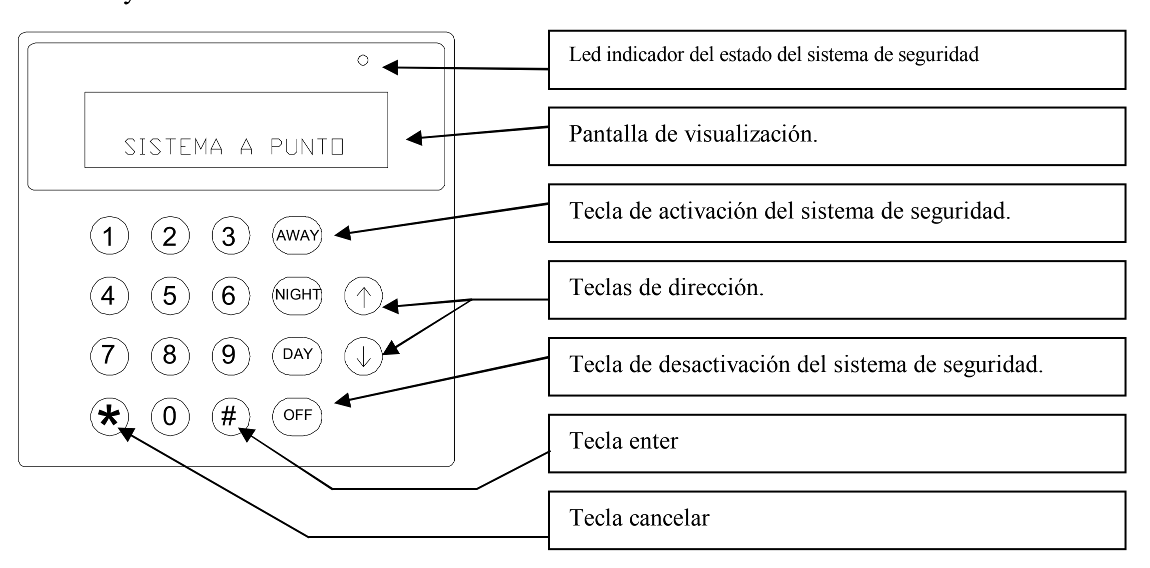
En estado vemos si los detectores instalados en la vivienda están detectando o no y vemos cómo están los parámetros de batería, hora de salida y puesta de sol entre otros.



CÓMO SE USA LA CONSOLA

Elementos que la componen

La consola es un panel que permite la comunicación entre las personas y la unidad central domótica. Está situada junto a la entrada de la vivienda. Se compone de una pantalla de cristal líquido y de un teclado para su manipulación. También dispone de un piloto para indicar el estado de la alarma y de un zumbador acústico.



Para qué sirve cada elemento

- **Pantalla**. Permite mostrar mensajes al usuario para dialogar entre usuario y la central. Cuando está en reposo muestra la fecha y la hora, y el estado del sistema.
- **Teclado numérico** ⓪ - ⑨. Sirve para escoger opciones o introducir valores numéricos, dependiendo de la función que se realice en cada momento.
- **Teclas de flechas** ⇧ - ⇩. Sirven para moverse por listas de opciones, unidades de control, nombres, etc. En general, se pueden utilizar cuando en la pantalla aparecen los símbolos ↑, ↓

- **Tecla** (AWAY). Sirve para conectar la alarma de toda la casa..
- **Tecla** (NIGHT). Sirve para activar la alarma en modo NOCHE.
- **Tecla** (DAY). Sirve para activar la alarma en modo DIA.
- **Tecla** (OFF). Sirve para desactivar las alarmas de robo.
- **Tecla** ⊛. Sirve para retroceder en los menús de opciones, anular anomalías o corregir datos introducidos.
- **Tecla** (#). Sirve para confirmar una selección o mostrar menús con opciones adicionales.
- **Piloto**. Sirve para indicar si el sistema de seguridad está en vigilancia (rojo) o no (verde).

¿QUÉ PUEDE HACER DESDE LA CONSOLA?

Corte de alumbrado general.

Esta función es para cortar o dar el suministro de alumbrado general desde Domótica,

Para encender desde la consola.

- Pulsar las teclas ①,①, ㊂ y ①.

Para apagar desde la consola.

- Pulsar las teclas ①,①, ㊂ y ⓪.

NOTA: no se corta la línea de enchufes.

Control del clima

Esta función es para encender o apagar el clima, sea calefacción o bomba de calor, desde domótica,

Para encender desde la consola.

- Pulsar las teclas ①,②, ㊂ y ①.

Para apagar desde la consola.

- Pulsar las teclas ①,②, ㊂ y ⓪.

Corte de agua

Esta función es para cortar o dar el suministro de agua general desde domótica,

Para encender desde la consola.

- Pulsar las teclas ①,③, ㊂ y ①.

Para apagar desde la consola.

- Pulsar las teclas ①,③, ㊂ y ⓪.

Corte de gas

Esta función es para cortar el suministro de gas general desde domótica,

Para cortar desde la consola.

- Pulsar las teclas ①,④, ㊂ y ⓪.

Recuerde que para abrir el paso de gas, hay que ir a la electro válvula y estirar el pistón manualmente, tal y como se explica en la página 30 de este manual.



¿QUÉ PUEDE HACER DESDE EL TELÉFONO?

Qué se puede hacer desde el teléfono

Usted podrá desde el teléfono realizar funciones como:

- Actuar sobre los controles de su vivienda
- Activa y desactiva la seguridad.
- Consultar los eventos ocurridos en el sistema.

Cómo comunicarse desde un teléfono interior

 **Paso 1**

Descolgar teléfono

 **Paso 2**

Pulsar la tecla ㊓ antes de 3 segundos

Inmediatamente oirá la voz de la domótica dándole la bienvenida y pronunciando un menú con las distintas opciones disponibles. *Hay que indicar que esto solamente funciona si existe una línea telefónica instalada que esté conectada a la central domótica y el teléfono es de tonos.*

Corte de alumbrado general.

Esta función es para cortar o dar el suministro de alumbrado general desde Domótica,

Para encender:

- Pulsar en el teléfono ①(CONTROL),①(GENERAL LUZ), ㊓ y ① (SI).

Para apagar:

- Pulsar en el teléfono ①(CONTROL),①(GENERAL LUZ), ㊓ y ⓪ (NO).

Control del clima

Esta función es para encender o apagar el clima, sea calefacción o aire acondicionado, desde domótica,

Para encender:

- Pulsar en el teléfono ①(CONTROL),② (CALEF. O AIRE), ㊓ y ① (SI).

Para apagar:

- Pulsar en el teléfono ①(CONTROL),② (CALEF. O AIRE), ㊓ y ⓪ (NO).

Corte de agua

Esta función es para cortar o dar el suministro de agua general desde domótica,

Para encender:

- Pulsar en el teléfono ①(CONTROL),③ (AGUA), ㊓ y ① (SI).

Para apagar:

- Pulsar en el teléfono ①(CONTROL),③ (AGUA), ㊓ y ⓪ (NO).

Corte de gas

Esta función es para cortar el suministro de gas general desde domótica,

Para cortar:

- Pulsar en el teléfono ①(CONTROL),④ (GAS), ⊕ y ⓪ (NO).

Las palabras entre paréntesis son las que deberá ir escuchando en el teléfono.

Si se pierde, apriete la tecla ⊛ y empiece de nuevo.

Recuerde que para abrir el paso de gas, hay que ir a la electro válvula y estirar el pistón manualmente, tal y como pone en la página 30 de este manual.

Cómo llamar desde el exterior

Existen dos formas para comunicarse con el controlador desde un teléfono exterior:

 Llamar al número de teléfono de su casa y esperar a que suene una o dos veces. Colgar. y volver a llamar. Después del primer “ring”, la domótica descolgará y emitirá un pitido. Antes de 5 segundos hay que introducir el código secreto desde el teclado del teléfono. Si se hace correctamente, la domótica le dará la bienvenida y pronunciará el menú con las opciones disponibles.

 Si deja sonar el teléfono y no tiene contestador, la central descolgará a los 8 rings. Si se hace correctamente, la domótica le dará la bienvenida y pronunciará el menú con las opciones disponibles.



Funciones automáticas.

Corte de alumbrado general.

Está programado que cuando se activa la alarma en modo ausente o vacaciones, el sistema cortará el alumbrado de la vivienda.
Cuando se entra en la vivienda, el suministro se restablece automáticamente.
NOTA: Sólo afecta a la línea de iluminación, no a la línea de enchufes.

Corte de agua

Está programado que cuando se activa la alarma en modo ausente, el agua se cortará a las 2 horas.
Se ha dejado margen de 2 horas para que, en caso de dejar la lavadora en marcha, de tiempo a que termine.
Cuando se activa la alarma de vacaciones, el corte de agua es instantáneo.
Cuando se entra en la vivienda, el suministro se restablece automáticamente.
En alarma de inundación siempre corta el agua, aunque esté desactivada la opción automática.

Paro de calefacción o bomba de calor.

Está programado que cuando se activa la alarma en modo vacaciones, el sistema pare el clima de su vivienda.
Cuando se entra en la vivienda, el clima vuelve a activarse.

Cómo desactivar o volver a activar las funciones automáticas.

Corte de agua automático

Para activar, pulsar	③ y ⊕#.	O bien: ③①#
Para desactivar, pulsar	③ y ⬇ una vez y #.	O bien: ③②#

Corte de alumbrado general automático.

Para activar, pulsar	③, y ⬇ dos veces y #.	O bien: ③③#
Para desactivar, pulsar	③, y ⬇ tres veces y #.	O bien: ③④#

Paro de calefacción o bomba de calor automático.

Para activar, pulsar	③ y ⬇ cuatro veces y #.	O bien: ③⑤#
Para desactivar, pulsar	③ y ⬇ cinco veces y #.	O bien: ③⑥#

NOTA: cuando se activa por primera vez la domótica, viene con todas las opciones automáticas activadas.



SEGURIDAD

Alarmas contra robo

Modos de seguridad

NO. Desactiva la alarma en cualquiera de sus modos.

-Teclas de activación Rápida: ② ⓪ + código o bien (OFF) + código.

DIA. Se protege la apertura de la puerta principal, pero permite el movimiento por el interior de la vivienda. Es decir, los detectores de movimiento de la zona día o noche no dispararán la alarma en este modo. **La zona de DIA es la sala**.

-Teclas de activación Rápida: ② ① + código o bien (DAY)

Este modo de alarma es el ideal para las personas que tengan animales sueltos en casa.

NOCHE. Se protege la apertura de la puerta principal de manera instantánea, pero permite el movimiento por el interior de la vivienda en las zonas previstas, que son las de noche. **La zona de NOCHE son las habitaciones o pasillo.**

-Teclas de activación Rápida: ② ② + código o bien (NIGHT)

AUSENTE. Vigila todos los sensores de la casa. La zona de entrada tiene retardo.

-Teclas de activación Rápida: ② ③ + código o bien (AWAY) + código

VACACIONES. Sirve para activar la vigilancia durante ausencias prolongadas. La vigilancia igual a la del modo ausente, pero permite que el usuario pueda programar actuaciones adicionales, como simulación de presencia. (consulte apéndice D)

-Teclas de activación Rápida: ② ④ + código

DIA INSTANTANEO. Se protege la apertura de la puerta principal sin retardo, pero permite el movimiento por el interior de la vivienda. Es decir, los detectores de movimiento de la zona día o noche no dispararán la alarma en este modo.

-Teclas de activación Rápida: ② ⑤ + código

NOCHE RETARDADA. Se protege la apertura de la puerta principal de manera retardada, pero permite el movimiento por el interior de la vivienda en las zonas previstas, que son las de noche.

-Teclas de activación Rápida: ② ⑥ + código

Qué ocurre en caso de intrusión.

Si se produce una intrusión mientras el sistema de vigilancia está activado:

- La consola sonará.
- Si se dispone del servicio de una central receptora de alarmas, el sistema realizará la llamada para informar del suceso, sino, después de unos momentos generará una secuencia de llamadas telefónicas para avisar a las personas pertinentes.
- Si no se desactiva la alarma, al cabo de 4 minutos se reactiva el sistema de seguridad. Sin embargo, el pitido de la consola continuará. La vigilancia seguirá activa.



Cómo actuar en caso de alarma de robo.

- Al recibir una llamada de aviso por parte de la, puede desactivar la alarma introduciendo su número secreto personal (Ver Apéndice A: HOJA PARA RECEPCIÓN DE LLAMADAS DE ALARMA). Con ello evitará que continúe con la secuencia de llamadas. Llame inmediatamente a sus vecinos para advertirles, y a la policía si es necesario.
- Si se trata de una falsa alarma, estando usted en casa, puede desactivarla pulsando OFF seguido de su código personal.
- En todo momento, tenga en cuenta el respeto a sus vecinos, evitando al máximo el sonido innecesario de la consola.

Alarma de coacción

En qué consiste

Se trata de una alarma pensada para cuando, estando en casa, entra un intruso y obliga a los ocupantes a desactivar la alarma contra su voluntad. Todos los signos externos de alarma desaparecerán. La consola mostrará el piloto verde y no dará ninguna indicación de alarma. Sin embargo, la domótica llamará por teléfono a la central receptora si es el caso, y a los números establecidos, para avisar del tipo de alarma que se está produciendo.

Cómo activarla

Una vez la alarma se haya disparado, bastará con desactivarla normalmente pero utilizando el código de coacción en vez del código de usuario habitual.
(Ver programación códigos de usuario/ código coacción)

Qué ocurre en caso de coacción

Como ya se ha dicho, desaparecen los signos externos de la alarma, pero el sistema llama por teléfono a los números seleccionados para informarles de lo que ocurre. Al indicar que se trata de una alarma de "coacción", la persona llamada sabe que un intruso ha forzado al ocupante de la vivienda a anular la alarma.

Cómo actuar

Este tipo de alarmas, por sus características son especialmente delicadas. La persona llamada deberá avisar a la policía explicando el caso, y a quien crea oportuno, teniendo en cuenta el riesgo que corre la persona coaccionada.

Cómo responder la llamada de alarma

Cuando recibe una llamada de alarma de su vivienda, si desea que no siga llamando a los teléfonos configurados, siga estos pasos <u>después</u> de escuchar el mensaje de dirección grabado por usted:

1. Pulsar en el teclado del teléfono su código personal.
2. Volverá a escuchar la alarma que se ha producido.

Si no desconecta la alarma, la central dejará de sonar a los 4 minutos y seguirá vigilando.

Si desea desactivar la alarma, siga estos pasos después de escuchar el mensaje de alarma:

1. Pulse la tecla 2 (*seguridad*) y después 0 (*no*) y escuche.
2. Si le pide el código, márquelo en el teclado del teléfono y escuche.
3. Oirá "*Seguridad no*" seguido de un pitido, lo cual indica que la alarma está desconectada

SEGURIDAD DOMÉSTICA

Alarma de incendio

Zonas protegidas

- Cocina.

Cómo funciona

Si se produce un incendio en la cocina el detector constatará una subida brusca de temperatura, por lo que informará al controlador.

Cómo utilizarla

En realidad la función de vigilancia de incendios funciona constantemente. No es necesaria ninguna manipulación, más allá de la actuación en caso de disparo (ver más adelante) o de las pruebas para mantener el sistema a punto (ver apartado de mantenimiento).

Qué ocurre en caso de incendio

Si el controlador deduce que se ha producido un incendio, automáticamente:

- Sonará la consola.
- Si se dispone del servicio de una central receptora de alarmas, el sistema realizara la llamará para informar del suceso, sino, generará una secuencia de llamadas telefónicas para avisar a las personas adecuadas.

Cómo actuar

Si la alarma se ha disparado, existen dos posibilidades:

- Estando en casa: comprobar si la alarma es real. En tal caso, seguir las recomendaciones generales de actuación en casos de incendio.
- No abrir puertas cerradas. Toque antes la puerta. Si quema, busque otra salida.
- Como el humo tiende a subir, manténgase cerca del suelo, gateando si es necesario. Si se encuentra con humo, aguante la respiración.
- No se entretenga para coger sus pertenencias. Busque inmediatamente la salida.
- No utilice el ascensor.
- Nunca vuelva a entrar en la vivienda durante el incendio.
- Utilice el teléfono de un vecino para avisar al servicio de bomberos.
- Si se trata de una falsa alarma, simplemente desactivarla lo antes posible mediante la tecla ⊛.
- Si recibe el aviso por teléfono: llamar inmediatamente a los vecinos y a su propia casa, si puede haber alguien en ella, para avisar a las personas próximas y pedir confirmación del suceso si es posible. Avisar inmediatamente al servicio de bomberos. Una vez pasado el peligro, reponga el sistema tal como se indica en el punto anterior.



Alarma de inundación

Zonas protegidas

- Cocina.
- Baños.

Cómo funciona

Si se produce un escape de agua la sonda informará al controlado.

Cómo utilizarla

En realidad la función de vigilancia funciona constantemente. No es necesaria ninguna manipulación, más allá de la actuación en caso de disparo (ver más adelante) o de las pruebas para mantener el sistema a punto (ver apartado de mantenimiento).

Qué ocurre en caso de inundación

Si el controlador deduce que se ha producido un escape, automáticamente:

- Sonará la consola.
- Cortará el suministro a través de la electro válvula
- Si se dispone del servicio de una central receptora de alarmas, el sistema realizara la llamará para informar del suceso, sino, generará una secuencia de llamadas telefónicas para avisar a las personas adecuadas.

Cómo actuar

Si la alarma se ha disparado, existen dos posibilidades:

- Estando en casa: comprobar si la alarma es real. En tal caso, seguir las recomendaciones generales de actuación en casos de incendio.
- Si se trata de una falsa alarma, simplemente desactivarla lo antes posible mediante la tecla ⊛.
- Si recibe el aviso por teléfono: llamar inmediatamente a los vecinos y a su propia casa, si puede haber alguien en ella, para avisar a las personas próximas y pedir confirmación del suceso si es posible.

Cómo restaurar el suministro

Si la alarma se ha disparado, existen dos posibilidades:

- Estando en casa: comprobar si la alarma es real. En tal caso, seguir las recomendaciones generales de actuación en casos de incendio.
- Si se trata de una falsa alarma, simplemente desactivarla lo antes posible mediante la tecla ⊛.
- Si recibe el aviso por teléfono: llamar inmediatamente a los vecinos y a su propia casa, si puede haber alguien en ella, para avisar a las personas próximas y pedir confirmación del suceso si es posible.

Alarma de gas*

Zonas protegidas

- Cocina.

Cómo funciona

Si se produce un escape en la cocina el detector constatará una subida del nivel de gas, por lo que informará al controlador.

Cómo utilizarla

En realidad la función de vigilancia funciona constantemente. No es necesaria ninguna manipulación, más allá de la actuación en caso de disparo (ver más adelante) o de las pruebas para mantener el sistema a punto (ver apartado de mantenimiento).

Qué ocurre en caso de alarma de gas

Si el controlador deduce que se ha producido un escape, automáticamente:

- Sonará la consola.
- Cortará el suministro a través de la electro válvula
- Si se dispone del servicio de una central receptora de alarmas, el sistema realizara la llamará para informar del suceso, sino, generará una secuencia de llamadas telefónicas para avisar a las personas adecuadas.

Cómo actuar

Si la alarma se ha disparado, existen dos posibilidades:

- Estando en casa: comprobar si la alarma es real. En tal caso, seguir las recomendaciones generales de actuación en casos de incendio.
- No encender luces.
- Abrir ventanas para ventilar la casa.
- Si se trata de una falsa alarma, simplemente desactivarla lo antes posible mediante la tecla ⊛.
- Si recibe el aviso por teléfono: llamar inmediatamente a los vecinos y a su propia casa, si puede haber alguien en ella, para avisar a las personas próximas y pedir confirmación del suceso si es posible. Una vez pasado el peligro, reponga el sistema tal como se indica en el punto anterior.
- Para restablecer el suministro, mire las instrucciones de la página 30.

*Sólo disponible en el DMKIT02



COMPROBACIONES PERIÓDICAS RECOMENDADAS

Es conveniente revisar periódicamente los detectores de incendio e intrusión.

Detector de incendio

- Provocar un disparo del detector acercándole un secador de pelo y dirigiendo hacia él el chorro de aire caliente.
- Al cabo de unos segundos se disparará la alarma.
- Anular la alarma inmediatamente pulsando la tecla ⊛. Es conveniente hacerlo en seguida para evitar que el sistema haga las llamadas telefónicas correspondientes.
- Si por el contrario, la alarma no se dispara, habrá que avisar al instalador para que revise el detector.

Detector de inundación

- Provocar un disparo del detector tirando un poco de agua a la sonda.
- Al cabo de unos segundos se disparará la alarma.
- Anular la alarma inmediatamente pulsando la tecla ⊛. Es conveniente hacerlo en seguida para evitar que el sistema haga las llamadas telefónicas correspondientes.
- Seque la sonda de inundación, si es necesario, séquela con un secador de cabellos.
- Si por el contrario, la alarma no se dispara, habrá que avisar al instalador para que revise el detector.

Detector de gas*

- Provocar un disparo del detector acercándole el gas de un mechero sin la llama y mantenerlo 10 segundos como mínimo.
- Al cabo de unos 10-15 segundos, se disparará la alarma.
- Anular la alarma inmediatamente pulsando la tecla ⊛. Es conveniente hacerlo en seguida para evitar que el sistema haga las llamadas telefónicas correspondientes.
- Si por el contrario, la alarma no se dispara, avise a su instalador para que revise el detector.

Detectores de intrusión (puerta entrada y detectores de movimiento)

- Con la alarma conectada, moverse por el piso y abrir la puerta.
- Comprobar que la alarma se dispara y mirar que en la pantalla ponga qué sensores se han disparado
- Si por el contrario, no se muestra ninguna indicación o ay algún detector que no ha detectado, habrá que avisar al instalador para que revise el detector.

Cada cuánto tiempo hay que hacer las comprobaciones.

Conviene hacer las comprobaciones indicadas como mínimo dos veces al año. Una frecuencia alta de comprobaciones siempre redundará en una mayor seguridad y confianza en el sistema.

*Sólo disponible en el DMKIT02

CONDICIONES DEL ESTADO DEL SISTEMA

Entradas.

El sistema de domótica está conectado a unos sensores que tiene repartidos por su hogar. En la tabla siguiente le definimos los sensores y sus posibles estados.

Entrada	Sensor aplicado	Estado	
Zona 1	Sensor entrada	Seguro	Inseguro
Zona 2	Sensores zona día	Seguro	Inseguro
Zona 3	Sensores zona noche	Seguro	Inseguro
Zona 4	Sensor incendio	Seguro	Inseguro
Zona 5	Sensor gas	Seguro	Inseguro
Zona 6	Sensor inundación	Seguro	Inseguro
Zona 7	Sabotaje sensores	Seguro	Inseguro

Seguro es que en ese momento no detecta

Inseguro es que en ese momento detecta. Según el estado de alarma, ésta se dispara o no.

Cuando las entradas de los sensores de inundación, gas* y fuego cambian a inseguro, la alarma se dispara aunque no esté activada la alarma de robo, estas alarmas siempre funcionan.

Cuando las entradas de los sensores de movimiento y puerta cambian a inseguro, la alarma se dispara sólo cuando está la alarma activada (Piloto Rojo).

Salidas.

A las salidas del sistema de domótica ha sido conectados a unos actuadores que realizan las funciones que programadas. En la tabla siguiente le definimos las salidas y los estados de cada actuador.

Salida	Actuación realizada	Nombre Consola	Voz	Estado SI	Estado NO
Salida 1	Enciende o apaga el alumbrado	1GENERAL LUZ	General luz	Hay luz	Corta la luz
Salida 2	Enciende o apaga el clima	2 CLIMA	Calefacción o aire ac.	Funciona el clima.	Apaga clima
Salida 3	Enciende o apaga el agua	3 AGUA	Agua	Hay agua.	Corta agua
Salida 4	Corta el gas	4 GAS	Gas	---------------------	Corta gas

Cuando se da la orden de gas sí, la central no hace nada, ya que el gas sólo se puede re armar manualmente. Pág. 30

*Sólo disponible en el DMKIT02



Apéndice A: HOJA PARA RECEPCIÓN DE LLAMADAS DE ALARMA

Instrucciones para la recepción de llamadas de alarma

Nombre:____

Puede ser que recibas una llamada diciendo:
" Alarma de (robo, incendio, …) en
____*Teléfono* ________________*"*

Mientras escuchas el mensaje, en el teléfono puedes marcar mi código secreto, que es: ____________ (si te equivocas, pulsa ⊕ y marca el código otra vez).

Después oirás dónde se provocó la alarma. Para hacer que deje de sonar la consola tienes que marcar: ② ⓪ y mi código secreto. Oirás *"Modo de seguridad NO",* seguido de un pitido.

Cuelga, y llámame a mí al teléfono _________________.

Si nadie responde llama a:

____
____
____

NOTA: Si dice *"Alarma de Coacción"*, llama a la policía porque significa que alguien nos ha obligado a parar la alarma por la fuerza, estando nosotros en casa.

Mi teléfono de casa: __________________

El del trabajo: __________________

Otros teléfonos: __________________
____
____

Muchas gracias,
Mi nombre: ____

NOTA: Esta hoja se entrega rellena a las personas cuyo número se pone en la lista de números a los que la central llama en caso de alarma, para que sepa que hacer en el caso de recibir la llamada de alarma.



Apéndice B: GUÍA RÁPIDA DE MANEJO

SEGURIDAD

CUANDO ENTRE O SALGA DE CASA…

AL ENTRAR	(OFF) código	Hay que hacerlo antes de transcurridos 15 segundos desde que se abre de la puerta.
AL SALIR	(AWAY) código	Asegúrese antes de que la consola muestra el mensaje “SISTEMA A PUNTO”. Tiene 15 segundos para salir y cerrar la puerta.

CÓMO PARAR LA ALARMA…

Alarma de ROBO	(OFF)+código	Sirve para desactivar la alarma.
Alarma de INCENDIO	⊛	Desactiva la alarma. Antes de hacerlo hay que ver porqué se ha disparado y actuar en consecuencia.

El “código” es el número secreto que solamente los ocupantes de la casa o personas de confianza deben conocer.

El pitido de la consola no dejará de sonar hasta que alguien desactive la alarma.

PILOTOS…

Piloto verde	Sistema de seguridad desactivado.
Piloto verde parpadeando	Disparo de alarma de gas, incendio o inundación
Piloto rojo	Sistema de seguridad activado.
Piloto rojo parpadeando	Alarma del sistema de seguridad disparada.

TECLAS DE EMERGENCIA…

Emergencia POLICÍA	① + ③	Se activa la alarma correspondiente mediante la pulsación de las teclas 1 y 3 al mismo tiempo y durante 1 segundo.
Emergencia INCENDIO	④ + ⑥	Se activa la alarma de incendio mediante la pulsación de las teclas 4 y 6 al mismo tiempo y durante 1 segundo.
Emergencia AUXILIAR	⑦ + ⑨	Se activa la alarma auxiliar mediante la pulsación de las teclas 7 y 9 al mismo tiempo y durante 1 segundo.

CONTROL (DESDE LA PANTALLA PRINCIPAL)

GENERAL LUZ

PUESTA EN MARCHA	①①(#)①	Aparecerá en la pantalla 1 GENERAL LUZ SI.
PARO	①①(#)⓪	Aparecerá en la pantalla 1 GENERAL LUZ NO.

CLIMA

PUESTA EN MARCHA	①②(#)①	Aparecerá en la pantalla 2 CLIMA SI.
PARO	①②(#)⓪	Aparecerá en la pantalla 2 CLIMA NO.

AGUA

PUESTA EN MARCHA	①③(#)①	Aparecerá en la pantalla 3 AGUA SI.
PARO	①③(#)⓪	Aparecerá en la pantalla 3 AGUA NO.

GAS

PUESTA EN MARCHA		Se activa manualmente, siga los pasos de la página 30.
PARO	①④(#)⓪	Aparecerá en la pantalla 4 GAS NO.

USO DEL TELÉFONO

Para acceder a La domótica	Desde dentro de casa.	Descolgar y marcar ⓗ
	Desde un teléfono exterior.	Llamar y entrar el código después un pitido. Si tiene contestador automático, deje sonar una sola vez el teléfono. cuelgue y vuelva a llamar. La domótica responderá al primer “ring”.

GENERAL LUZ

PUESTA EN MARCHA	①①#①	La central dice GENERAL LUZ SI.
PARO	①①#⓪	La central dice GENERAL LUZ NO.

CLIMA

PUESTA EN MARCHA	①②#①	La central dice CALEFACCIÓN O AIRE ACONCIC. SI.
PARO	①②#⓪	La central dice CALEFACCIÓN O AIRE ACONCIC. NO.

AGUA

PUESTA EN MARCHA	①③#①	La central dice AGUA SI.
PARO	①③#⓪	La central dice AGUA NO.

GAS

PUESTA EN MARCHA		Se activa manualmente, siga los pasos de la página 30.
PARO	①④#⓪	La central dice GAS NO.

SEGURIDAD	②	Seguir el menú para el modo deseado.
ESTADO	⑥	Siga el menú para comprobar el estado.
EVENTOS	⑦	Siga el menú para comprobar los eventos.
DIRECCIÓN	⑧	Siga el menú para grabar o escuchar su dirección.
ADIÓS	⑨	Para acabar la comunicación.
PÁNICO	######	Activa la consola de alarma. Solamente desde el teléfono interior.

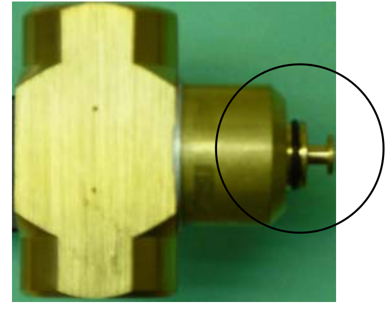
Como restaurar los suministros de:

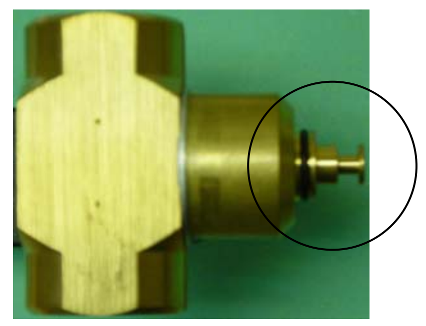
Agua:

Desde la consola, apriete ①③#① o active y desactive la alarma.

Gas:

Vaya a la electro válvula y estire el pistón.


GAS CORTADO


GAS ABIERTO



APÉNDICE C: Resolución de problemas

PROBLEMA	*SOLUCIONES*
Se ha ido el suministro eléctrico y en la consola muestra batería baja.	1. Pulsar repetidamente la tecla ⊛ hasta ver que desaparece el mensaje 2. Si no desaparece esperar unas horas para ver si el sistema carga la batería. 3. Pulsar de nuevo ⊛ hasta ver que desaparece el mensaje. 4. Si pasadas unas horas continúa apareciendo batería baja, cambie la batería.
La consola muestra "NO DATOS DEL CONTROLADOR".	1. Llame al instalador.
La consola esta en blanco.	1. Compruebe que la central está en marcha, para ello abra la caja de la central y verá en la tarjeta electrónica unas luces rojas. 2. Compruebe los magneto térmicos 3. Si están apagadas, llame al instalador para que compruebe las conexiones
La consola emite sonido.	1. Pulse la tecla ⊛ para que deje de sonar y compruebe el mensaje de la consola el motivo, actuando en consecuencia. 2. Mire el manual para más detalles.
No puede acceder a la central a través del teléfono interior ni exterior.	1. Compruebe que tiene línea telefónica exterior. 2. Compruebe que la línea no está ocupada. 3. Compruebe que las conexiones son correctas.
La consola muestra FALLO RED PRB	1. Este mensaje indica que en ese momento la central no tiene corriente eléctrica. 2. Apriete la tecla ⊛.
La consola muestra FALLO RED HUB PRB	1. Este mensaje informa al usuario que la corriente se ha ido pero que ya ha vuelto. 2. Apriete la tecla ⊛.

Conexión de la línea telefónica normal y ADSL

Cuando se dan de alta del teléfono, es conveniente asegurar que se ha conectado la línea correctamente, para asegurar que la central llamará en caso de emergencia.

Dentro de la caja de telecomunicaciones, hay una manguera con 8 hilos trenzados en 4 pares.

Para la conexión, se utilizan los cables Marrón y Verde.

La línea que viene de la calle, se conecta a los cables marrón y marrón blanco, y los teléfonos de la casa se conectan a los cables verde y verde blanco.

ENTRADA LÍNEA TELEFÓNICA ANALÓGICA
MANGUERA 4
PTR
Marrón
Marrón-blanco
Verde
verde-blanco
EMPALME CON TODOS LOS TELEFONOS INTERIORES

Figura 1: Instalación sin línea ADSL

MANGUERA 4
ENTRADA LÍNEA TELEFÓNICA ANALÓGICA
MARRÓN
MARRÓN-BLANCO
VERDE
VERDE-BLANCO
HACIA TODOS LOS TELEFONOS INTERIORES
PTR
FILTRO ADSL
HACIA EL MODEM ADSL
MODEM ADSL

Figura 2: Instalación con línea ADSL

APÉNDICE D: Programación de simulación de presencia y calefacción.

Esta parte del manual explica los pasos a seguir para programar en la central domótica instalada en su vivienda la gestión de la simulación de presencia de su vivienda o el control horario de la calefacción.

Para ello debemos programar 2 o 3 parámetros en cada línea de programa, que son:

1. **CUANDO**: Es para decir cuando se tiene que ejecutar el programa, puede ser una fecha, una hora o un evento.
2. **ORDEN**: Es para decir que es lo que debe hacer la central, puede ser que ejecute una unidad o salida, una escena, etc.
3. **CONDICIÓN**: Este parámetro no es necesario a la fuerza, y sirve para poner una condición al programa, como por ejemplo, que no se ejecute la simulación de presencia si no está conectada la alarma en modo vacaciones.

Ventajas de su utilización

La ventaja es que podemos programar el encendido o apagado de la calefacción y la simulación de presencia en función del día de la semana y la hora y si es necesario, que esto funcione si estamos en casa, vinculándolo al estado de seguridad.

RECUERDE: Para que la simulación de presencia funcione, debe dejar encendidas, cuando conecte la alarma, las luces que quiere que se enciendan cuando haya simulación de presencia.

En el menú principal, pulsar la tecla ⑨ correspondiente a la opción CONFIGURACION. Aparecerá en pantalla:

```
CONFIGURACION
INTR CODIGO:
```

Introducir un código “maestro” (por ejemplo, ① ① ① ① u otro vigente) para entrar en el siguiente menú:

```
CONFIGURACION
1=CODIG 2=HORA 3=PROGR ↓
```

Pulsar la tecla ③, correspondiente a la opción PROGRAMA:

```
CONFIGURAR PROGRAMAS
1=NUEVO 2=VER 3=BORRAR
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción NUEVO para iniciar una nueva línea de programa.

```
MODIFICAR PROG
1=CUANDO 2=ORDEN 3=&COND
```

Atención: La central viene con la programación de las opciones que se explican en este manual, tenga cuidado de no alterar estos programas ya que podria afectar el funcionamiento normal del equipo. El usuario es el unico responsable de la programación.



Programación de la caldera o bomba de calor.

Cuando

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción CUANDO para programar el evento que hace que se ejecute la línea de programa.

```
EDICION/CUANDO
1=TIEMPO 2=ESCENA
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción TIEMPO para programar una hora.

```
0:00  1/01
1=HORA 2=FECHA/DIA
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción HORA e introducir la hora seguido de ㊉ para validarla.

```
HORA 0:00
HHMM ↑=AMANEC ↓=ANOCHEC
```

En este momento, introducimos la hora en que queremos que se conecte el clima, por ejemplo a las 10 de la noche. Pulsamos las teclas ②②⓪⓪ y ㊉. Nos queda la siguiente pantalla:

```
22:00  1/01
1=HORA 2=FECHA/DIA
```

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción FECHA/DIA para programar una fecha en concreto o para introducir los días

```
FECHA:     1/01
DDMM     ↓=DIA
```

En esta pantalla se introduce la fecha en la que queremos que se ejecute el programa o apretamos ⬇ para introducir los días de la semana en los que queremos que funcione.

```
DIA (S):   UNA VEZ
1-7=LUN-DOM     0=UNA VEZ
```

1= LUNES, 2= MARTES, 3= MIÉRCOLES, 4= JUEVES, 5= VIERNES, 6= SABADO, 7= DOMINGO

Para que el programa funcione de lunes a viernes, apretamos las teclas ①②③④⑤ y ㊉ quedando de la siguiente manera.

```
DIA (S):   LMMJV--
1-7=LUN-DOM     0=UNA VEZ
```

Apretamos ㊉ para validar y volvemos a la pantalla de selección.

```
MODIFICAR PROG
1=CUANDO 2=ORDEN 3=&COND
```

Ahora hemos de seleccionar la orden que queremos que ejecute, que en este caso es la tecla ② ORDEN .

Orden

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción ORDEN.

```
1=CONTROL  2=SEGURIDAD
3=ESCENA   4=BUS
```

Para hacer el control sobre la calefacción, se ha de seleccionar la opción ①=CONTROL

```
1GENERAL LUZ
INTR UNIDAD              ↓
```

Pulsar la tecla ⬇ las veces necesarias hasta que la pantalla muestre 2 CLIMA y apretar ⌗.

```
2CLIMA
0=NO  1=SI  2=BAJ  3=SUB ↓
```

Para este tipo de control, solo se puede utilizar las opciones 0 (Apagar), 1 (encender) o 9 (Temporización).
Una vez seleccionado lo que queremos que haga, apretamos la tecla ⌗ y vemos como queda la línea:

```
22:00 LMMJV--
2CLIMA SI/NO
```

Si es correcto, volvemos a apretar la tecla ⌗ y escucharemos un doble sonido que confirma y graba en la central lo que hemos hecho.

Condición

Esta opción es para asignar alguna condición al programa que estamos haciendo, por ejemplo, que funcione la calefacción sólo cuando la alarma esté desconectada.

Pulsar la tecla ③, correspondiente a la opción CONDICION.

```
SELECC CONDICION
1=CONTROL  2=SEGUR  3=ZONA ↓
```

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción SEGURIDAD y seleccionamos la opción ⓪ (NO).

Pulsar la tecla ⌗ para ver como queda el programa:

```
22:00 LMMJV--          &NO
1GENERAL LUZ SI/NO
```

Si es correcto, volvemos a apretar la tecla ⌗ y escucharemos un doble sonido que confirma y graba en la central lo que hemos hecho.
Nota: esto se puede hacer con cualquier modo de seguridad

Modificar programa



En el menú principal, pulsar la tecla ⑨ correspondiente a la opción CONFIGURACION. Aparecerá en pantalla:

```
CONFIGURACION
INTR CODIGO:
```

Introducir un código "maestro" (por ejemplo, ① ① ① ① u otro vigente) para entrar en el siguiente menú:

```
CONFIGURACION
1=CODIG 2=HORA 3=PROGR ↓
```

Pulsar la tecla ③, correspondiente a la opción PROGRAMA:

```
CONFIGURAR PROGRAMAS
1=NUEVO 2=VER 3=BORRAR
```

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción VER.

```
1=CONTROL  2=SEGURIDAD
3=ESCENA   4=BUS
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción CONTROL, ya que queremos ver los programas que afectan al clima, que se encuentra en el menú CONTROL.

```
1GENERAL LUZ
INTR UNIDAD                ↓
```

Pulsar la tecla ⬇ las veces necesarias hasta que la pantalla muestre el control que deseamos, en este caso 2CLIMA y apretar #.

```
Pulsar # para borrar o
Editar prog. visualizado↓
```

Apretar la tecla ⬇ y aparecerán las líneas hechas que afectan al clima.
Una vez tenemos en pantalla el programa que queremos modificar o borrar, apretamos #.

```
MOSTRAR PROGRAMA
1=EDITAR   2=BORRAR
```

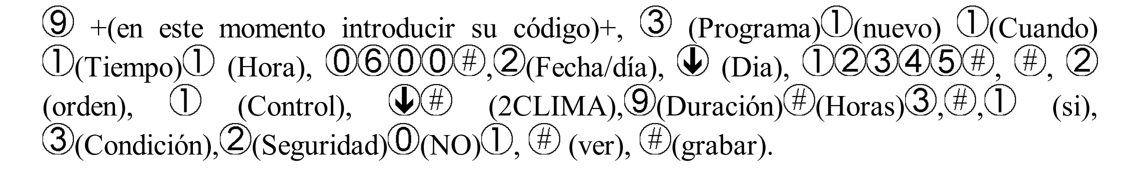
Para editar pulsamos ① y seguimos los pasos explicados en los apartados **CUANDO**, **ORDEN** o **CONDICION** de las páginas anteriores en función de la opción que quiera modificar.
Para borrar el programa seleccionado apretamos la tecla ②.

Ejemplo de programa de control de clima.

EJEMPO 1:

Supongamos que queremos que se conecte la calefacción a las 6 de la mañana durante 3 horas de lunes a viernes si la alarma está en modo NO (Desactivada):

1. La secuencia de pulsaciones en el teclado sería la siguiente:

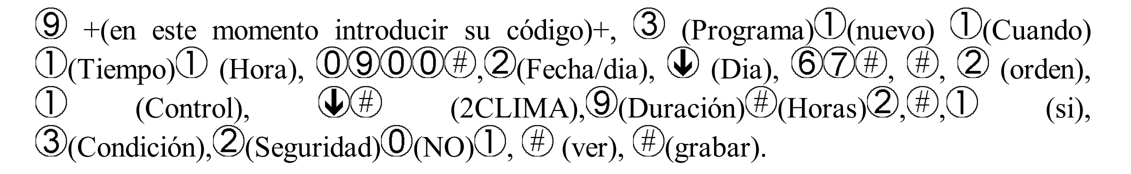


⑨ +(en este momento introducir su código)+, ③ (Programa)①(nuevo) ①(Cuando) ①(Tiempo)① (Hora), ⓪⑥⓪⓪(#),②(Fecha/día), ⬇ (Dia), ①②③④⑤(#), (#), ② (orden), ① (Control), ⬇(#) (2CLIMA),⑨(Duración)(#)(Horas)③,(#),① (si), ③(Condición),②(Seguridad)⓪(NO)①, (#) (ver), (#)(grabar).

EJEMPO 2:

Supongamos que queremos que se conecte la calefacción a las 9 de la mañana durante 2 horas de lunes a viernes si la alarma está en modo NO (Desactivada):

2. La secuencia de pulsaciones en el teclado sería la siguiente:



⑨ +(en este momento introducir su código)+, ③ (Programa)①(nuevo) ①(Cuando) ①(Tiempo)① (Hora), ⓪⑨⓪⓪(#),②(Fecha/dia), ⬇ (Dia), ⑥⑦(#), (#), ② (orden), ① (Control), ⬇(#) (2CLIMA),⑨(Duración)(#)(Horas)②,(#),① (si), ③(Condición),②(Seguridad)⓪(NO)①, (#) (ver), (#)(grabar).



Programación de la simulación de presencia.

RECUERDE: Para que la simulación de presencia funcione, debe dejar encendidas, cuando conecte la alarma, las luces que quiere que se enciendan cuando haya simulación de presencia.

Cuando

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción CUANDO para programar el evento que hace que se ejecute la línea de programa.

```
EDICION/CUANDO
1=TIEMPO 2=ESCENA
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción TIEMPO para programar una hora.

```
0:00  1/01
1=HORA 2=FECHA/DIA
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción HORA e introducir la hora seguido de ㊉ para validarla.

```
HORA 0:00
HHMM ↑=AMANEC ↓=ANOCHEC
```

En este momento, introducimos la hora en que queremos que se conecte la simulación, por ejemplo a las 10 de la noche. Pulsamos las teclas ②②⓪⓪ y #. Nos queda la siguiente pantalla:

```
22:00   1/01
1=HORA 2=FECHA/DIA
```

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción `FECHA/DIA` para programar una fecha en concreto o para introducir los días

```
FECHA:     1/01
DDMM      ↓=DIA
```

En esta pantalla se introduce la fecha en la que queremos que se ejecute el programa o apretamos ⬇ para introducir los días de la semana en los que queremos que funcione.

```
DIA (S):   UNA VEZ
1-7=LUN-DOM      0=UNA VEZ
```

1= LUNES, 2= MARTES, 3= MIÉRCOLES, 4= JUEVES,
5= VIERNES, 6= SABADO, 7= DOMINGO

Para que el programa funcione de lunes a viernes, apretamos las teclas ①②③④⑤ y #quedando de la siguiente manera.

```
DIA (S):   LMMJV--
1-7=LUN-DOM      0=UNA VEZ
```

Apretamos # para validar y volvemos a la pantalla de selección.

```
MODIFICAR PROG
```

```
1=CUANDO 2=ORDEN 3=&COND
```

Ahora hemos de seleccionar la orden que queremos que ejecute, que en este caso es la tecla ② ORDEN .

Orden

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción ORDEN.

```
1=CONTROL  2=SEGURIDAD
3=ESCENA   4=BUS
```

Para hacer el control sobre la calefacción de aire acondicionado, se ha de seleccionar la opción ①=CONTROL

```
1GENERAL LUZ
INTR UNIDAD              ↓
```

Pulsar la tecla ⬇ las veces necesarias hasta que la pantalla muestre el control que deseamos 1GENRAL LUZ y apretar ⊕.

```
1GENERAL LUZ
0=NO  1=SI  2=BAJ  3=SUB  ↓
```

Para este tipo de control, solo se puede utilizar las opciones 0 (Apagar), 1 (encender) o 9 (Temporización).
Una vez seleccionado lo que queremos que haga, apretamos la tecla ⊕ y vemos como queda la línea:

```
22:00 LMMJV--
1GENERAL LUZ SI/NO
```

Si es correcto, volvemos a apretar la tecla ⊕ y escucharemos un doble sonido que confirma y graba en la central lo que hemos hecho.

Condición

Esta opción es para asignar alguna condición al programa que estamos haciendo, por ejemplo, que funcione la simulación de presencia sólo cuando se conecte la alarma en modo VACACIONES.

Pulsar la tecla ③, correspondiente a la opción CONDICION.

```
SELECC CONDICION
1=CONTROL  2=SEGUR   3=ZONA ↓
```

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción SEGURIDAD y seleccionamos la opción ④ (VACACIONES), y pulsar ① (incluir retardo de salida)

Pulsar la tecla ⊕ para ver como queda el programa:

```
22:00 LMMJV--          &A-VAC
1GENERAL LUZ SI/NO
```

Si es correcto, volvemos a apretar la tecla ⊕ y escucharemos un doble sonido que confirma y graba en la central lo que hemos hecho.
Nota: esto se puede hacer con cualquier modo de seguridad

Modificar programa

En el menú principal, pulsar la tecla ⑨ correspondiente a la opción CONFIGURACION. Aparecerá en pantalla:

```
CONFIGURACION
INTR CODIGO:
```

Introducir un código "maestro" (por ejemplo, ① ① ① ① u otro vigente) para entrar en el siguiente menú:

```
CONFIGURACION
1=CODIG 2=HORA 3=PROGR ↓
```

Pulsar la tecla ③, correspondiente a la opción PROGRAMA:

```
CONFIGURAR PROGRAMAS
1=NUEVO  2=VER  3=BORRAR
```

Pulsar la tecla ②, correspondiente a la opción VER.

```
1=CONTROL  2=SEGURIDAD
3=ESCENA   4=BUS
```

Pulsar la tecla ①, correspondiente a la opción CONTROL, ya que queremos ver los programas que afectan al corte general de luz, que se encuentra en el menú CONTROL.

```
1GENERAL LUZ
INTR UNIDAD                ↓
```

Pulsar la tecla ⬇ las veces necesarias hasta que la pantalla muestre el control que deseamos, en este caso 1GENERAL LUZ y apretar ⊕.

```
Pulsar # para borrar o
Editar prog. visualizado↓
```

Apretar la tecla ⬇ y aparecerán las líneas hechas que afectan al corte de luz general.
Una vez tenemos en pantalla el programa que queremos modificar o borrar, apretamos ⊕.

```
MOSTRAR PROGRAMA
1=EDITAR   2=BORRAR
```

Para editar pulsamos ① y seguimos los pasos explicados en los apartados **CUANDO**, **ORDEN** o **CONDICION** de las páginas anteriores en función de la opción que quiera modificar.
Para borrar el programa seleccionado apretamos la tecla ②.

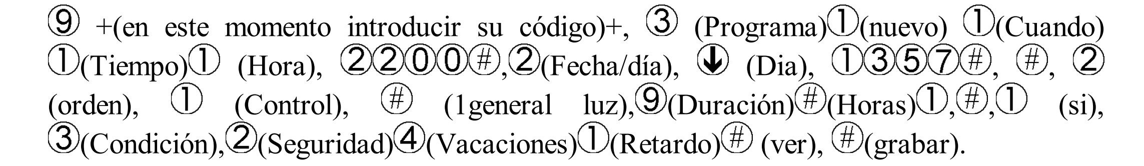


Ejemplo de programa de simulación de presencia

EJEMPO 1:

Supongamos que queremos que la simulación se ponga en marcha a las 22h y se apague una hora después los lunes, miércoles, viernes y domingos cuando la alarma está en modo VACACIONES:

1. La secuencia de pulsaciones en el teclado seria la siguiente:

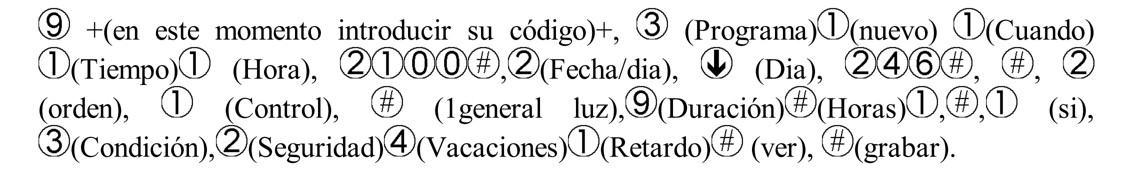


⑨ +(en este momento introducir su código)+, ③ (Programa)①(nuevo) ①(Cuando) ①(Tiempo)① (Hora), ②②⓪⓪#,②(Fecha/día), ⬇ (Dia), ①③⑤⑦#, #, ② (orden), ① (Control), # (1general luz),⑨(Duración)#(Horas)①,#,① (si), ③(Condición),②(Seguridad)④(Vacaciones)①(Retardo)# (ver), #(grabar).

EJEMPO 2:

Supongamos que queremos que la simulación se ponga en marcha a las 21h y se apague una hora después los martes, jueves, sábado cuando la alarma está en modo VACACIONES:

2. La secuencia de pulsaciones en el teclado seria la siguiente:



⑨ +(en este momento introducir su código)+, ③ (Programa)①(nuevo) ①(Cuando) ①(Tiempo)① (Hora), ②①⓪⓪#,②(Fecha/dia), ⬇ (Dia), ②④⑥#, #, ② (orden), ① (Control), # (1general luz),⑨(Duración)#(Horas)①,#,① (si), ③(Condición),②(Seguridad)④(Vacaciones)①(Retardo)# (ver), #(grabar).